

## Descriptif

### Départ

Terrain de pétanque

### Difficulté

Circuit facile (parties assez difficiles par temps de pluie)

### Intérêt

Faune, flore et patrimoine

### Accès

Piéton, VTT et cheval

### Durée

2h50

### Distance

10 km

### Balisage

Jaune

### Réf. Carte IGN

2140 Est

2140 Ouest

### Liaisons possibles :

PR2 SEPTFONDS direction Caussade  
PR3 SEPTFONDS direction "les Chênes"  
Vers PR1 ST GEORGES Monteils par  
"Boulet"

De la chapelle, direction l'église. Suivez la rue de l'église pour rejoindre la place de la Mairie. Traversez-la en diagonale pour aboutir sur le cours Sadi Carnot puis 2<sup>ème</sup> à gauche, rue Victor Hugo.

Traversez la D926 et à gauche bld de la Fontaine, direction Aligières. Au carrefour, tout droit et passez le petit pont (direction Aligières).

Après 850 mètres, empruntez à gauche le chemin de terre bordé de murets en pierre sèche, face à une maison en pierre restaurée et pigeonnier de grenier.

Au bout du sentier le hameau d'Aligières : belles maisons du Quercy. Tournez à droite (beau corps de ferme pigeonnier pied de mulet et lavoir).

La route forme une patte d'oie : à gauche. 250 mètres plus loin, légèrement à droite, suivez le petit chemin bordé de murets. Au bout de 750 mètres au milieu des champs, tournez à gauche avant la maison, chemin de Rials. A la petite route goudronnée, à droite vers " Bloyt " : 2 pigeonniers (pied de mulet et tour). Au calvaire en pierre prenez le chemin en castine entre les buis puis à droite (légère descente) et prenez le 2<sup>ème</sup> à droite qui va vers " Mourgues ". Traversez discrètement devant les maisons en pierre apparente (passage

privé) : beau petit sentier longé de murettes et d'arbres (à droite le pigeonnier de Bloyt). Le sentier dans le bois devient légèrement encaissé et, à gauche, jalonné de nombreuses murettes.

Après 600 mètres quittez le chemin et montez à droite au panneau " les 3 Communes ". Laissez le " chemin de Bloyt à Caussade " pour descendre et remonter vers la Tombe du Géant (dolmen : sépulture collective de 2500 1700 av. JC).

Au lieu-dit " les Tombes ", tournez à gauche sur le chemin bordé d'une belle murette. A l'intersection, à droite pour vous retrouver sur un chemin au milieu des champs. Après 600 mètres (ne pas descendre vers la ferme de " Broques ") tournez à gauche dans les bois (passage assez difficile par temps de pluie) : le sentier vous ramène droit vers Septfonds.

Après la maisonnette et le puits, empruntez la route à droite (à gauche petite maison en pierre). Au panneau " Septfonds ", vous verrez dans le jardin de la maison à droite un puits. Juste après, une maison avec pigeonnier, garage, petit bâti rural. Au carrefour prenez en face, " rue Charles ". Au bout de la rue, face à la station service, un pigeonnier de grenier. Tournez à gauche et remontez le Boulevard. Reprenez le même chemin qu'à l'aller pour rejoindre le terrain de pétanque.

